

# REGULAMIN

# QUESTING 2020

## Domu Kultury w Gostyni

### 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.1. Organizatorem oraz fundatorem nagród jest Dom Kultury w Gostyni

1.2. Questing trwa **od 01.06.2020-31.07.2020**

1.3. Formularze zgłoszeniowe przyjmowane będą do dnia 31.07.2020 do godz. 23.59

1.4. Celem QUESTINGU jest:

- promowanie walorów turystycznych i kulturowych gminy Wry
- zachęcanie do aktywnego i ciekawego spędzania wolnego czasu
- poszerzanie wiedzy o gminie

1.5. Zadaniem uczestników questingu jest przebycie wyznaczonej trasy, znalezienie ukrytych zagadek, rozwiązanie ich i wpisanie do diagramu krzyżówki. Następnie przysłanie rozwiązania wraz z wypełnionym formularzem oraz zdjęciem swojej osoby (tzw. selfie) z wyznaczonego miejsca. Formularz dostępny na stronie internetowej Domu Kultury w Gostyni [www.dkgostyn.pl](http://www.dkgostyn.pl).

1.6. Uczestnikami konkursu mogą być wszystkie chętne osoby bez względu na wiek i miejsce zamieszkania, za wyjątkiem pkt. 2.12.

1.7. Wysłanie formularza nie jest obowiązkowe, jednakże konieczne do wzięcia udziału w losowaniu nagród.

### 2. POSTANOWIENIA REGULAMINOWE

2.1. Jeden uczestnik może przysłać tylko jeden formularz z rozwiązaniem. Po przesłaniu zgłoszenia uczestnik otrzyma potwierdzenie wysłania zgłoszenia na podany przez niego adres e-mail.

2.2 Uczestnikiem konkursu jest osoba, która samodzielnie rozwiązała krzyżówkę i zrobiła zdjęcie „selfie” w miejscu do tego wyznaczonym, a następnie przesłała go organizatorowi na adres [sport@dkgostyn.pl](mailto:sport@dkgostyn.pl), następnie wypełniła formularz zgłoszeniowy dostępny pod adresem: <https://tiny.pl/79xx4> (w przypadku osób niepełnoletnich zgłasza opiekun prawny). Osoby, które nie prześlą zdjęcia nie wezmą udziału w losowaniu nagród.

2.3 Zgłoszenie powinno posiadać informacje:

- imię i nazwisko oraz wiek osoby zgłaszającej
  - telefon kontaktowy oraz adres e-mail. W przypadku dzieci dodatkowo imię i nazwisko opiekuna
- Dane te należy przesłać w elektronicznym formularzu zgłoszeniowym. Formularz zgłoszeniowy zawiera także wymagane zgody dotyczące: przetwarzania danych osobowych i wykorzystania wizerunku oraz klauzulę informacyjną dot. przetwarzania danych osobowych w Domu Kultury w Gostyni.

2.4. Przesłanie wypełnionego formularza jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu oraz zgód, o których mowa w pkt. 2.3

2.5. Spośród zgłoszeń zawierających prawidłowe rozwiązanie krzyżówki Organizator rozlosuje

nagrody.

**2.6.** Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi do **31.08.2020 roku**.

**2.7.** Zwycięzcy questingu zostaną poinformowani o przeprowadzeniu losowania telefonicznie lub drogą mailową. Wyniki losowania zostaną także ogłoszone na stronie internetowej Organizatora oraz portalu Facebook

**2.8.** Formularze zgłoszeniowe przysłane po wyznaczonym terminie nie wezmą udziału w losowaniu.

**2.9.** Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgłoszenia, które nie dotarły do niego lub dotarły z opóźnieniem na skutek przyczyn niezależnych.

**2.10.** Uczestnikami nie mogą być pracownicy Domu Kultury w Gostyni oraz członkowie ich rodzin.

### **3. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA.**

**3.1.** Przebieg losowania nagród odbędzie się w czasie i miejscu ustalonym przez Organizatora i zostanie podany po zakończeniu questingu.

**3.3.** Komisja konkursowa ma prawo przyznać dowolną liczbę nagród i wyróżnień.

### **4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

**4.1.** Zgłoszenie do udziału w questingu jest równoznaczne z przyjęciem zasad niniejszego regulaminu.

**4.2.** Wypełniając formularz zgłoszeniowy uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na wykorzystanie danych osobowych zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27.04.2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o danych).

**4.3.** Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przedłużenia czasu trwania questingu bez podawania przyczyny.

**4.4.** O wszystkich sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem decydują organizatorzy konkursu.

**4.5.** Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przerwania lub unieważnienia questingu bez podania przyczyny.

**4.6.** Decyzje Organizatora są ostateczne i nieodwołalne.

## Klauzula informacyjna

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) zwanego dalej w skrócie „RODO”, informujemy, iż:

1. Administratorem Pana/Pani oraz dzieci danych osobowych jest Dom Kultury Gostyń z siedzibą przy Pszczyńska 366, 43-176 Gostyń .
2. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych można uzyskać pod adresem e-mail: [iod@dkgostyn.pl](mailto:iod@dkgostyn.pl)
3. Pani/Pana dane osobowe są przetwarzane w celu:
  - a) uczestnictwa Pani/Pana/dziecka w konkursie (imię, nazwisko, nr telefonu, adres email, oraz imię, nazwisko, wiek oraz e-mail dziecka) – podstawą przetwarzania jest niezbędność przetwarzania danych do zawarcia i wykonania konkursu.
  - b) prowadzenia działalności promocyjno-marketingowej przez Administratora (wizerunek) – podstawą przetwarzania jest wyrażona przez Panią/Pana zgoda.
  - c) wypełnienia obowiązków dotyczących przechowywania i archiwizacji dokumentacji – podstawą przetwarzania jest wypełnienie obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze.
4. W związku z przetwarzaniem danych w celach, o których mowa w pkt 3 odbiorcami Pani/Pana danych osobowych i/lub danych osobowych dziecka mogą być organy władzy publicznej oraz podmioty wykonujące zadania publiczne lub działające na zlecenie organów władzy publicznej, w zakresie i w celach, które wynikają z przepisów powszechnie obowiązującego prawa oraz inne podmioty, które na podstawie stosownych umów podpisanych z Administratorem przetwarzają dane osobowe na jego polecenie, w tym w szczególności dane zebrane za pomocą Formularza będą przekazywane Formularze Google biorącemu udział w programie Tarczy Prywatności – tj. porozumieniu pomiędzy UE i USA dotyczącego przetwarzania danych osobowych obywateli Unii Europejskiej.

Ponieważ Google utrzymuje serwery na całym świecie, Twoje dane mogą być przetwarzane na serwerach znajdujących się poza UE. Bez względu na miejsce przetwarzania informacji Google przestrzega przepisów prawnych dotyczących przesyłania danych, w tym procedur określonych w programach EU-U.S. i Swiss-U.S. Privacy Shield (Tarczy Prywatności UE-USA i Szwajcaria-USA).

W zakresie publikacji Pani/Pana wizerunku zarejestrowanego podczas **Questingu z Domem Kultury** odbiorcami mogą być osoby mające dostęp do materiałów promocyjnych i informacyjnych oraz korzystające z sieci Internet oraz portali społecznościowych (w tym w szczególności ze stron organizatora Turnieju oraz portali społecznościowych Facebook, YouTube).
5. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny dla realizacji celów, w tym w szczególności do momentu wycofania zgody na przetwarzanie, do momentu przedawnienia roszczeń oraz wygaśnięcia obowiązkowego okresu przechowywania dokumentacji wynikającego z przepisów prawa.
6. W zakresie przewidzianym przepisami prawa posiada Pani/Pan prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz prawo do wycofania zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
7. Posiada Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych narusza przepisy RODO.
8. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych w postaci imienia i nazwiska, wieku, nr telefonu oraz adresu e-mail jest warunkiem uczestnictwa w losowaniu nagród **Questingu z Domem Kultury**. Niepodanie powyższych danych spowoduje niemożność uczestnictwa dziecka w zajęciach.
9. Pani/Pana dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania.